



## Regolamento 2° torneo "SAN LORENZO 4 YOU 2014"

Art.1 – L'Associazione "UNIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA TREIESE – U.S.D. TREIESE" organizza il torneo notturno di calcio a 4 denominato "2° TORNEO SAN LORENZO 4 YOU 2014";

Art.2 – Al torneo possono partecipare tutti i cittadini treiesi\* nati prima del 22 giugno 1998;

Art.3 – La quota d'iscrizione per ogni squadra è di 200,00 Euro (minimo 6 massimo 8 giocatori), più una cauzione di 50,00 Euro (restituibile al netto delle sanzioni disciplinari);

Art.4 – E' possibile iscriversi a partite dalle ore 8 di lunedì 26 maggio 2014 fino alle ore 19 di venerdì 13 giugno 2014, le iscrizioni devono pervenire presso l'**edicola PALMIERI EMILIANO sita a Treia in via Carlo Didimi 25**, non si accettano iscrizioni in altra sede e oltre la data predetta, le iscrizioni potranno venire chiuse anticipatamente al raggiungimento delle 16 squadre;

Art.5 – Ogni squadra si ritiene iscritta quando ha adempito alle seguenti formalità:

- aver comunicato il nome della squadra e il colore delle maglie,
- avere iscritto un minimo di sei (6) giocatori (non si possono iscrivere giocatori a torneo in corso),
- tutti i giocatori devono avere firmato la dichiarazione di idoneità e la liberatoria,
- aver versato la quota d'iscrizione al torneo;

Art.6 – Ogni gara è giocata da due squadre formate ciascuna da **4 giocatori** (di cui un portiere);

Art.7 – Ogni gara non può iniziare, o proseguire, se una squadra non avrà almeno 3 giocatori in campo. La squadra che non dovesse avere almeno 3 giocatori in campo avrà persa la partita con il punteggio di 6-0;

Art.8 – La panchina sarà composta al massimo da 4 giocatori più 2 accompagnatori;

Art.9 – La durata della gara è di 2 tempi di 20 minuti ciascuno con un intervallo di 5 minuti tra il primo e il secondo tempo, è ammesso un "time out" facoltativo di 1 minuto per squadra durante ogni tempo di gioco. Il time out dovrà essere richiesto all'arbitro dall'allenatore (in sua assenza dal capitano giocatore) e verrà concesso alla prima palla non in gioco;

Art.10 – Durante tutto il torneo nessun giocatore potrà essere oggetto di trasferimento tra le varie squadre iscritte, così come non sono ammesse "fusioni" tra una squadra e l'altra;

Art.11 – E' obbligatorio l'uso dei parastinchi (i giocatori sprovvisti non scenderanno sul campo di gioco);

Art.12 – Ogni squadra sarà obbligatoriamente rappresentata da un capitano con apposita fascia sul braccio;

Art.13 – Le gare potranno iniziare con un ritardo massimo di 20 minuti dall'orario fissato, dopodiché verrà assegnata la partita chiusa a tavolino (6-0) a favore dei presenti, verrà in ogni caso comminata un'ammenda di 5 euro alla squadra che arriverà in ritardo e sarà raddoppiata (10 euro) in caso di sconfitta a tavolino;

Art.14 – I giocatori prima di iniziare la partita dovranno essere riconosciuti dall'arbitro e dal responsabile del torneo per mezzo di un documento di identità, o fotocopia dello stesso;



Art.15 – La fase preliminare sarà composta da 4 gironi di 4 squadre ciascuno, vengono assegnati 3 punti in caso di vittoria, 1 punto in caso di pareggio e 0 punti in caso di sconfitta, si qualificano al secondo turno le prime 2 di ogni girone, gli accoppiamenti dei quarti di finale saranno i seguenti:

1. 1° girone A – 2° girone D
2. 1° girone B – 2° girone C
3. 1° girone C – 2° girone B
4. 1° girone D – 2° girone A

In semifinale si affronteranno la vincente di gara 1 contro la vincente di gara 2 e la vincente di gara 3 contro la vincente di gara 4

Art.16 – Nel caso in cui due o più squadre si trovassero alla fine del primo turno a pari punteggio in classifica si seguiranno i seguenti criteri per determinare l'ammissione al turno successivo: 1) Scontro diretto, 2) Differenza reti, 3) Reti fatte. In caso di ulteriore parità si farà ricorso al sorteggio;

Art.17 – Per le partite in cui è prevista eliminazione diretta, in caso di persistente pareggio al termine dei tempi regolamentari si disputeranno 2 tempi supplementari di 5 minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità alla fine dei tempi supplementari si procederà all'effettuazione di una serie di 3 rigori alternati per formazione, alla fine dei quali in caso di ulteriore parità, si procederà ad oltranza;

Art.18 – Non viene applicata la regola del fuori gioco;

Art.19 – In caso di ripresa del gioco da effettuarsi con palla ferma (calcio di punizione, rimessa laterale e calcio d'angolo), e su specifica richiesta di distanza effettuata dalla squadra in possesso palla direttamente al direttore di gara, verrà determinata da quest'ultimo una distanza minima di 5 metri dalla palla;

Art.20 – Tutte le riprese di gioco da palla ferma, devono essere effettuate entro 5 secondi pena la perdita di possesso della palla a favore dell'avversario;

Art.21 – Le rimesse laterali saranno effettuate solo con i piedi e con palla ferma fuori dalla riga che delimita il campo di gioco;

Art.22 – La rimessa da fondo campo verrà effettuata con le mani dal portiere;

Art.23 – Il portiere può calciare o rinviare il pallone al di là della metà campo e comportarsi come un giocatore ma può realizzare una rete solo se si trova nella metà campo avversaria, nel caso di segnatura del portiere con tiro dalla propria metà campo verrà assegnata la rimessa dal fondo alla squadra avversaria;

Art.24 – Se il portiere dovesse toccare volontariamente la palla con le mani al di fuori dell'area di rigore, verrà concesso un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria con ammonizione del portiere stesso;

Art.25 – Nel corso della partita possono essere effettuati un numero illimitato di cambi, sempre che avvengano a gioco fermo;

Art. 26 – **A partire dal sesto fallo cumulativo commesso viene accordato, alla squadra avversaria di chi commette il fallo, un tiro libero anziché un calcio di punizione. Al termine del primo periodo di gioco i falli cumulativi commessi sono azzerati e all'inizio del secondo tempo il conto ricomincia da capo; se però devono giocarsi i tempi supplementari, il conto non si annulla e i falli cumulativi commessi durante i tempi supplementari sono aggiunti al computo di quelli commessi durante il secondo periodo di gioco;**



Art.27 – Nel corso della partita l'arbitro può sanzionare un calciatore con l'ammonizione (cartellino giallo) o con l'espulsione (cartellino rosso), diretta o per doppia ammonizione. Ogni ammonizione comporterà un'ammenda di **3 Euro**, in caso di espulsione diretta l'ammenda sarà di **10 Euro**. Un giocatore espulso non può sostare in panchina né ai bordi del rettangolo di gioco. Il giocatore espulso viene squalificato per l'incontro successivo o per più gare in base alla gravità dell'irregolarità che ha portato all'espulsione. Il giocatore che raggiunge 2 ammonizioni in più gare riceverà una giornata di squalifica. Si precisa che l'espulsione diretta non azzerà le precedenti ammonizioni. Tutte le entrate in scivolata considerate dall'arbitro pericolose, saranno punite con fallo ed ammonizione. Le ammonizioni accumulate nella prima fase verranno azzerate quando partirà la fase finale. Nella fase finale, si reterà fermi un turno ogni 2 ammonizioni. **In caso di rissa in campo entrambe le squadre verranno espulse dalla competizione perdendo l'intera cauzione;**

Art.28 – Dopo l'espulsione di un giocatore la squadra rimane in inferiorità numerica per un periodo massimo di 2 minuti o fino alla prima rete subita, poi subentrerà, se disponibile, un giocatore dalla panchina;

Art.29 – E' ammesso il retro-passaggio al portiere purché quest'ultimo non controlli la palla con le mani, pena calcio di punizione indiretto;

Art.30 – L'organizzazione per consentire il miglior svolgimento della competizione potrà esaminare eventuali problematiche esposte alla sua attenzione. Tutti i reclami devono essere presentati entro 24 ore dal termine dell'incontro contestato e accompagnati dalla somma di 20 Euro. E' comunque inappellabile qualsiasi decisione presa dal comitato organizzatore;

Art.31 – Dopo la formazione del calendario non sarà possibile spostare alcuna partita, pertanto il giorno del sorteggio dei gironi (sabato 14 giugno 2014) i rappresentanti di ciascuna squadra sono pregati di comunicare agli organizzatori eventuali giorni di indisponibilità a giocare così da tenerne conto, per quanto possibile, in fase di stesura del calendario;

Art. 32 – Al termine del torneo saranno consegnati i seguenti premi:

- La squadra prima classificata riceverà una coppa e il premio di 600,00 euro in buoni spesa,
- La squadra seconda classificata riceverà una coppa e il premio di 400,00 euro in buoni spesa,
- La squadra terza classificata riceverà una coppa e il premio di 200,00 euro in buoni spesa,
- Il miglior marcatore del torneo riceverà una coppa,
- Il miglior portiere del torneo riceverà una coppa,
- Il calciatore più giovane del torneo riceverà una coppa;

Art. 33 – Nel caso si dovessero iscrivere meno di 16 squadre i premi in buoni spesa del precedente articolo verranno ridotti proporzionalmente;

Art. 34 – Per tutte le normative non citate esplicitamente si assume e vige il regolamento calcio a 5 del C.S.I. della provincia di Macerata.

***\* È considerato cittadino treiese colui che risiede nel comune di Treia o vi ha risieduto in passato, per questo criterio fa fede l'aver sostenuto la scuola dell'obbligo negli istituti del comune di Treia o l'essere stato tesserato per almeno 3 anni con una società sportiva operante nel comune di Treia.***